

R-CLO-DOP.021.1.231.2024

ZARZĄDZENIE NR 231/2024

Rektora Uniwersytetu Ekonomicznego we Wrocławiu

z dnia 19 grudnia 2024 r.

w sprawie zmiany Zarządzenia Rektora nr 31/2024 w sprawie rozpoczęcia realizacji projektu pn. „Games, Heritage, Arts & Sport: the economic, social and cultural value of the European videogame ecosystem”

Na podstawie § 7 pkt. 7 „Regulaminu Realizacji Projektów w Uniwersytecie Ekonomicznym we Wrocławiu” stanowiącego załącznik do Zarządzenia nr 192/2020 z dnia 28.10.2020, zarządza się, co następuje:

§ 1

1. W skład zespołu badawczego, o którym mowa w § 3 ust. 1 pkt 2 Zarządzenia Rektora nr 31/2024 z dnia 11 marca 2024 r. w sprawie rozpoczęcia realizacji projektu pn. „Games, Heritage, Arts & Sport: the economic, social and cultural value of the European videogame ecosystem” wchodzi:
 - a) dr hab. Monika Hajdas, prof. UEW,
 - b) dr inż. Michał Nadolny,
 - c) dr Aleksandra Szpulak.
2. W § 3 dodaje się pkt 4 o następującym brzmieniu:

„4) kierownik merytoryczny zadania WP 3. Videogames Industry Ecosystem T. 3.4 Dthons - dr Sylwia Wrona, prof. UEW”.

§ 2

Po wprowadzeniu zmian, o których mowa w § 1 struktura organizacyjna zespołu projektowego przedstawia się następująco:

- 1) kierownik merytoryczny projektu – dr hab. Patrycja Klimas, prof. UEW;
- 2) członkowie zespołu badawczego:
 - a) dr hab. Joanna Radomska, prof. UEW,
 - b) dr Sylwia Wrona, prof. UEW,
 - c) dr Dawid Kościwicz,
 - d) dr Gabriela Strzelec,
 - e) dr hab. Monika Hajdas, prof. UEW,

REKTOR

- f) dr inż. Michał Nadolny,
- g) dr Aleksandra Szpulak,
- 3) menedżer projektu – mgr Anna Smurzyńska;
- 4) kierownik merytoryczny zadania WP 3. Videogames Industry Ecosystem T. 3.4 Dthons - dr Sylwia Wrona, prof. UEW.

§ 3

Zaktualizowana struktura organizacyjna zespołu projektowego została wskazana w załączniku nr 1 do niniejszego Zarządzenia.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Rektor

prof. dr hab. Czesław Zając