

R-CLO-DOP.021.1.31.2024

ZARZĄDZENIE NR 31/2024

Rektora Uniwersytetu Ekonomicznego we Wrocławiu

z dnia 11 marca 2024 r.

**w sprawie rozpoczęcia realizacji projektu pn.
„Games, Heritage, Arts & Sport: the economic, social and cultural value of the European
videogame ecosystem”**

Na podstawie § 7 pkt 7 „Regulaminu Realizacji Projektów w Uniwersytecie Ekonomicznym we Wrocławiu” stanowiącego załącznik do Zarządzenia nr 192/2020 z dnia 28.10.2020, zarządza się, co następuje:

§ 1

Z dniem 1.01.2024 r. zostaje uruchomiony projekt pod nazwą „Games, Heritage, Arts & Sport: the economic, social and cultural value of the European videogame ecosystem”.

§ 2

Celem głównym projektu jest opracowanie zaleceń dla europejskiego przemysłu gier wideo i zwiększenie jego roli w przyczynianiu się m.in. do wzrostu gospodarczego oraz tworzenia miejsc pracy w branży kreatywnej i kulturalnej.

§ 3

1. Ustalona zostaje struktura organizacyjna zespołu projektowego. W skład podstawowego zespołu projektowego wchodzi:

- 1) kierownik merytoryczny projektu – dr hab. Patrycja Klimas, prof. UEW;
- 2) członkowie zespołu badawczego:
 - a) dr hab. Joanna Radomska, prof. UEW,
 - b) dr Sylwia Wrona, prof. UEW,
 - c) dr Dawid Kościewicz,
 - d) dr Gabriela Strzelec;
- 3) menedżer projektu – mgr Anna Smurzyńska.

Pełna struktura organizacyjna zespołu projektowego została wskazana w załączniku nr 1 do niniejszego Zarządzenia.

§ 4

Zespół jest powołany na czas realizacji projektu, niemniej jego członkowie po zakończeniu projektu mogą zostać wezwani do wykonania prac związanych z kontrolą i zapewnieniem trwałości projektu.

§ 5

Wszelkie regulacje związane z zakresem obowiązków i odpowiedzialnością zespołu projektowego zostały zawarte w Regulaminie Realizacji Projektów Uniwersytetu Ekonomicznego we Wrocławiu.

§ 6

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Rektor

prof. dr hab. Andrzej Kaleta